

Auf die Plätze, fertig, los Spiele für die Faschingszeit

Versteinerte Luftballons

Material

Luftballons in verschiedenen Farben, Augenbinde, Schminkestift, CD-Player und Musik

Ablauf

Die Spielleiterin bzw. der Spielleiter bestimmt ein „Farbenkind“. Dieses platziert sich direkt vor dem CD-Player und setzt sich eine Augenbinde auf. Alle anderen Kinder bekommen einen aufgeblasenen, farbigen Luftballon.

Nun darf das Farbenkind die Musik einschalten. Alle Spieler tanzen durch den Raum und tauschen dabei gegenseitig ihre farbigen Luftballons. Stoppt das Farbenkind die Musik, so müssen alle Kinder versteinert stehen bleiben. Niemand darf mehr seinen Luftballon tauschen. Das Farbenkind ruft anschließend eine Farbe zB: „Gelb!“ Alle Spieler, die jetzt einen gelben Luftballon in den Händen halten, bekommen einen Punkt. Diesen malt die Spielleiterin bzw. der Spielleiter mit einem Schminkestift ins Gesicht. Die Kinder können sich dabei aussuchen, wo der Punkt hingemalt werden soll (zB auf die Nase, Stirn, Wange ...). Dann geht das Spiel weiter.

Gewonnen hat, wer nach zehn Runden die meisten Punkte gesammelt hat.

Spaghetti-Wettessen

Material

Zwei ausgedruckte Bilder, zwei Stühle mit Lehne, zwei Teller, zwei kurze Stöcke, beige (oder gelbe) Wolle

Ablauf

Vorab müssen einige Vorbereitungen von der Spielleiterin bzw. dem Spielleiter getroffen werden:

- Zwei Bilder von Gesichtern im A4-Querformat ausdrucken. (Bei Motto-Partys können die Gesichter an das Thema angepasst werden, zB Thema Comics: ein Bild von Mickey Mouse und ein anderes von Donald Duck.)
- Die Bilder laminieren und beim Mund der Figur ein Loch durchschlagen (am besten mit einem Loch Eisen, Durchmesser ca. fünf Millimeter).
- Zwei gleich lange Wollstücke abschneiden (Länge vier Meter) und jedes einzeln an einen kurzen Stock binden sodass später die Kinder die Wolle am Stöckchen aufwickeln können.
- Zwei Stühle mit etwas Abstand nebeneinander aufstellen.
- Jedes Bild mit Klebestreifen am unteren Rand der Rückenlehne des Stuhls befestigen (Gesicht der Figur schaut zur Sitzfläche)
- Auf jede Sitzfläche einen Teller stellen

Nun beginnt das Spiel: Die Spielleiterin bzw. der Spielleiter wählt zwei Kinder aus, die gegeneinander spielen dürfen. Jedes Kind stellt sich hinter einen Stuhl. Die Spielleiterin bzw. der Spielleiter nimmt das Wollende, fädelt es von hinten durch das Loch im Bild und legt das vier Meter lange Wollstück in den Teller. Es sieht nun so aus, als ob die Comicfigur eine lange Spaghetti-Nudel im Mund hätte. Dies macht sie bzw. er auch für den zweiten Spieler und gibt dann die Stöckchen an die Kinder weiter.

Diese müssen nun auf ein Zeichen so schnell wie möglich die Wolle aufwickeln.
Die Comicfigur, die zuerst alles aufgegessen hat, hat gewonnen.

Bildungsziele

- Freude und Spaß erleben
- Ausdauer und Geschicklichkeit üben
- Frustrationstoleranz erwerben