

N+T **Ä+G**

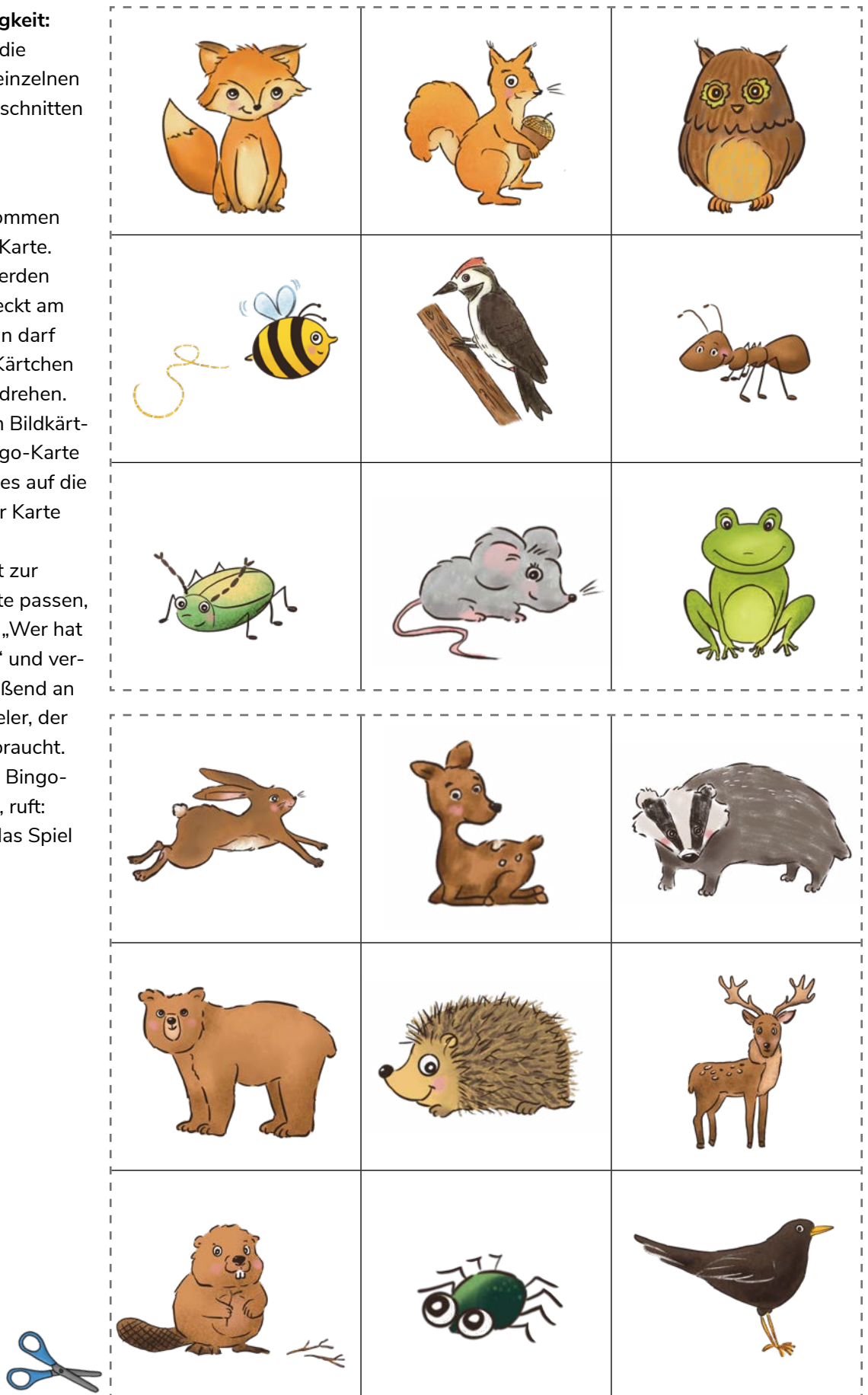
Vorbereitende Tätigkeit:

Im Vorfeld werden die Bingo-Karten und einzelnen Bildkärtchen ausgeschnitten und laminiert.

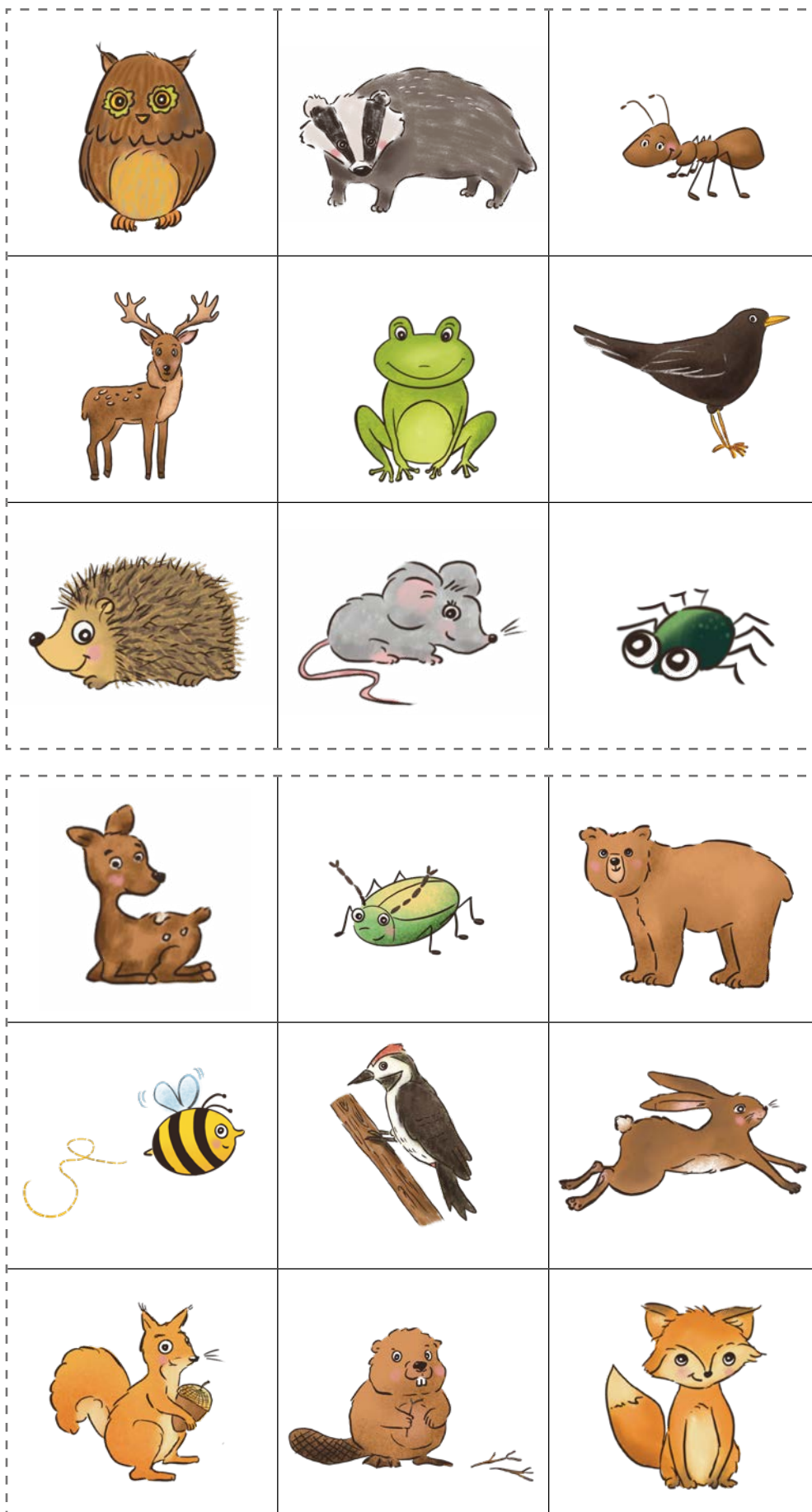
Spielanleitung:

Alle Mitspieler bekommen jeweils eine Bingo-Karte. Die Bildkärtchen werden gemischt und verdeckt am Tisch aufgelegt. Nun darf das erste Kind ein Kärtchen nehmen und es umdrehen. Ist das Tier auf dem Bildkärtchen auf seiner Bingo-Karte abgebildet, darf es es auf die richtige Position der Karte legen.













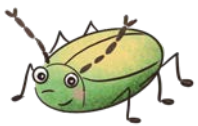





Sollte das Tier nicht zur eigenen Bingo-Karte passen, fragt das Kind z. B. „Wer hat das Eichhörnchen?“ und verschenkt es anschließend an einen seiner Mitspieler, der das gesuchte Tier braucht. Der Spieler, dessen Bingo-Karte zuerst voll ist, ruft: „BINGO!“ und hat das Spiel gewonnen.





















N+T Ä+G





 <p>● FUCHS</p>	 <p>● EICHHÖRNCHEN</p>	 <p>● EULE</p>
 <p>● HASE</p>	 <p>● REH</p>	 <p>● DACHS</p>
 <p>● BIENE</p>	 <p>● SPECHT</p>	 <p>● AMEISE</p>
 <p>● BÄR</p>	 <p>● IGEL</p>	 <p>● HIRSCH</p>
 <p>● KÄFER</p>	 <p>● MAUS</p>	 <p>● FROSCH</p>
 <p>● BIBER</p>	 <p>● SPINNE</p>	 <p>● AMSEL</p>



 <p>● FUCHS</p>	 <p>● EICHHÖRNCHEN</p>	 <p>● EULE</p>
 <p>● HASE</p>	 <p>● REH</p>	 <p>● DACHS</p>
 <p>● BIENE</p>	 <p>● SPECHT</p>	 <p>● AMEISE</p>
 <p>● BÄR</p>	 <p>● IGEL</p>	 <p>● HIRSCH</p>
 <p>● KÄFER</p>	 <p>● MAUS</p>	 <p>● FROSCH</p>
 <p>● BIBER</p>	 <p>● SPINNE</p>	 <p>● AMSEL</p>